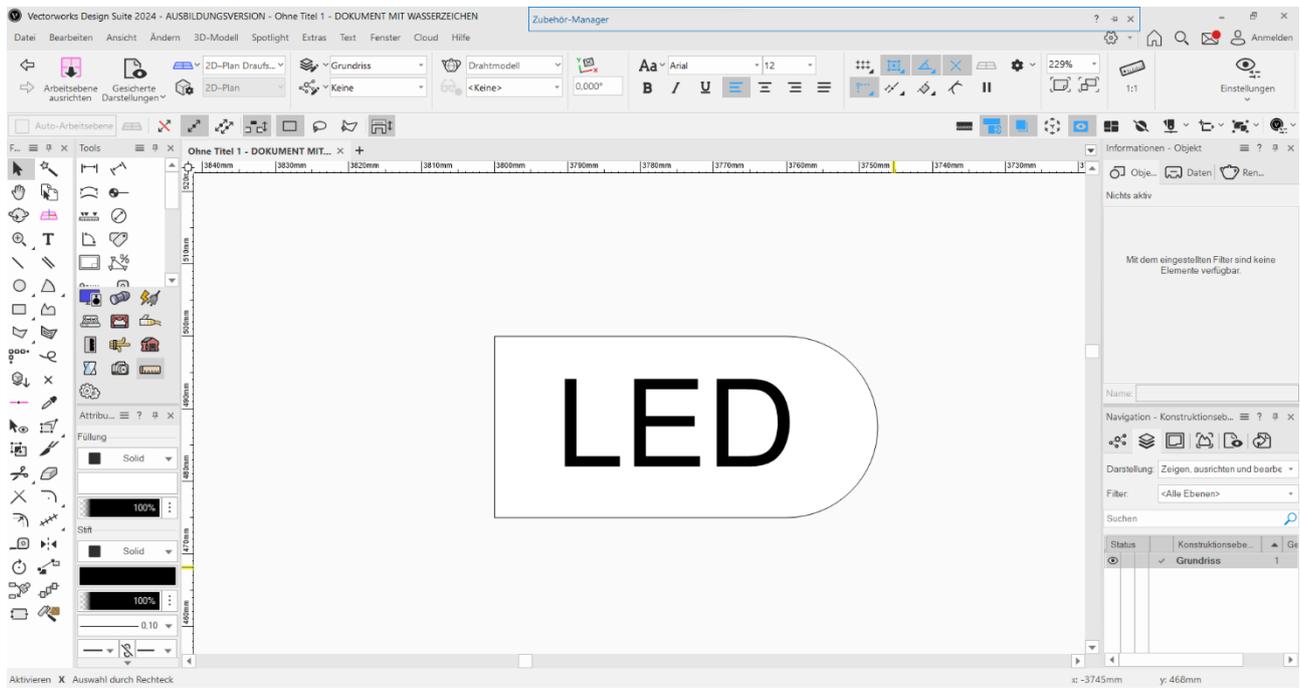


Scheinwerfersymbole erstellen

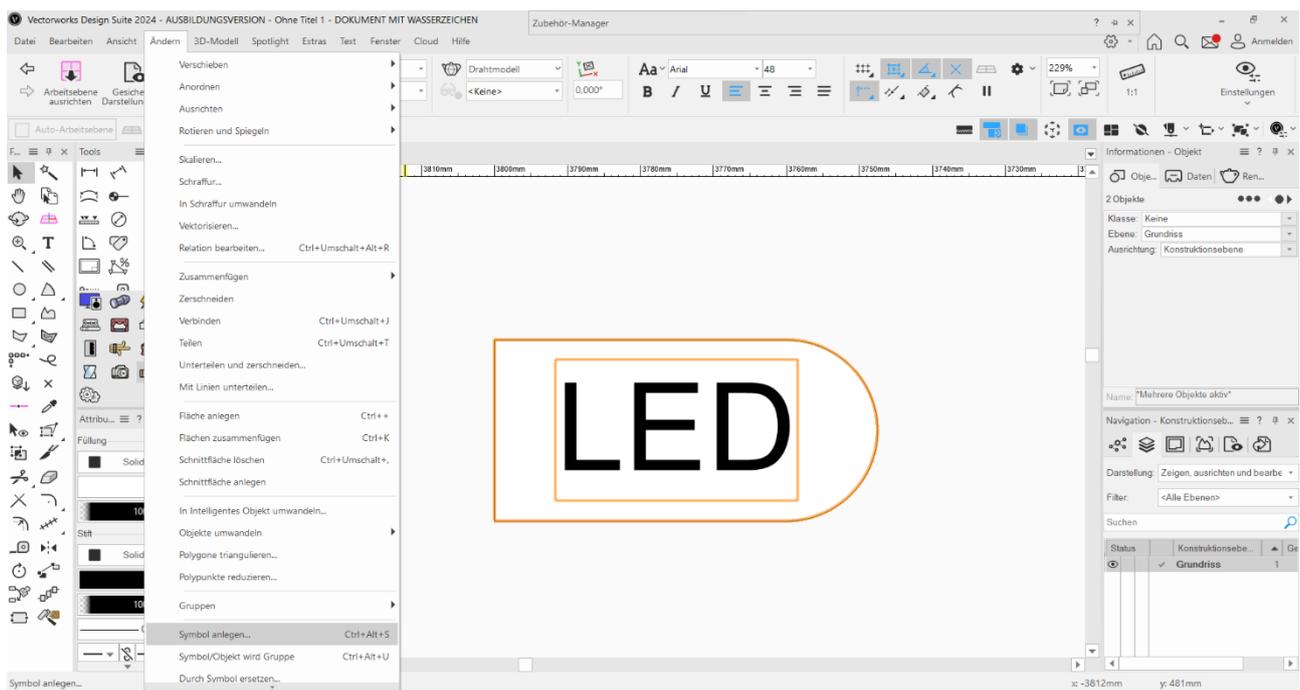
1. Zeichnung des Scheinwerfers erstellen

Als erstes eine maßstabgetreue Zeichnung des Scheinwerfers oder Sonderbaus an einer leeren Stelle im Dokument erstellen.



2. Symbol anlegen

Alle Elemente der Scheinwerferzeichnung markieren und über das Menü *Ändern* → *Symbol anlegen* das Einstellungsfenster zum Anlegen eines Symbols öffnen.



Name des neuen Scheinwerfers eingeben

Symbol muss maßstabsabhängig angelegt werden, damit es sich beim Ändern des Maßstabs auch vergrößert oder verkleinert

Klasse auswählen in die der Scheinwerfer beim Einsetzen standardmäßig abgelegt werden soll

Durch einen Klick auf OK das Fenster schließen und das Symbol anlegen

3. Symbol bearbeiten

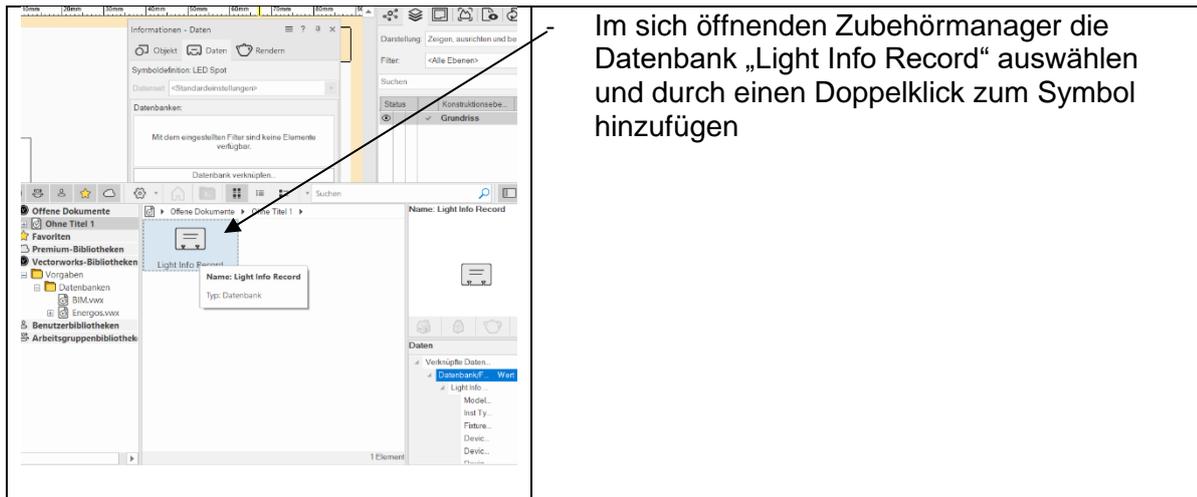
Als nächstes im Zubehörmanger zu dem erstellten Symbol navigieren. Auf das Symbol rechts klicken und den Punkt *2D Darstellung bearbeiten* wählen.

	<p>Den Scheinwerfer so ausrichten, dass die Leuchtrichtung nach oben zeigt und die Mittellinie des Lichtkegels der eingezeichneten vertikalen Achse entspricht</p> <p>Die Position der Hängekralle bzw. des Bügels auf die horizontale Achse legen</p>
	<p>Alle Objekte innerhalb des Symbols markieren und kontrollieren das alle Objekte in der gewünschten Klasse liegen</p>

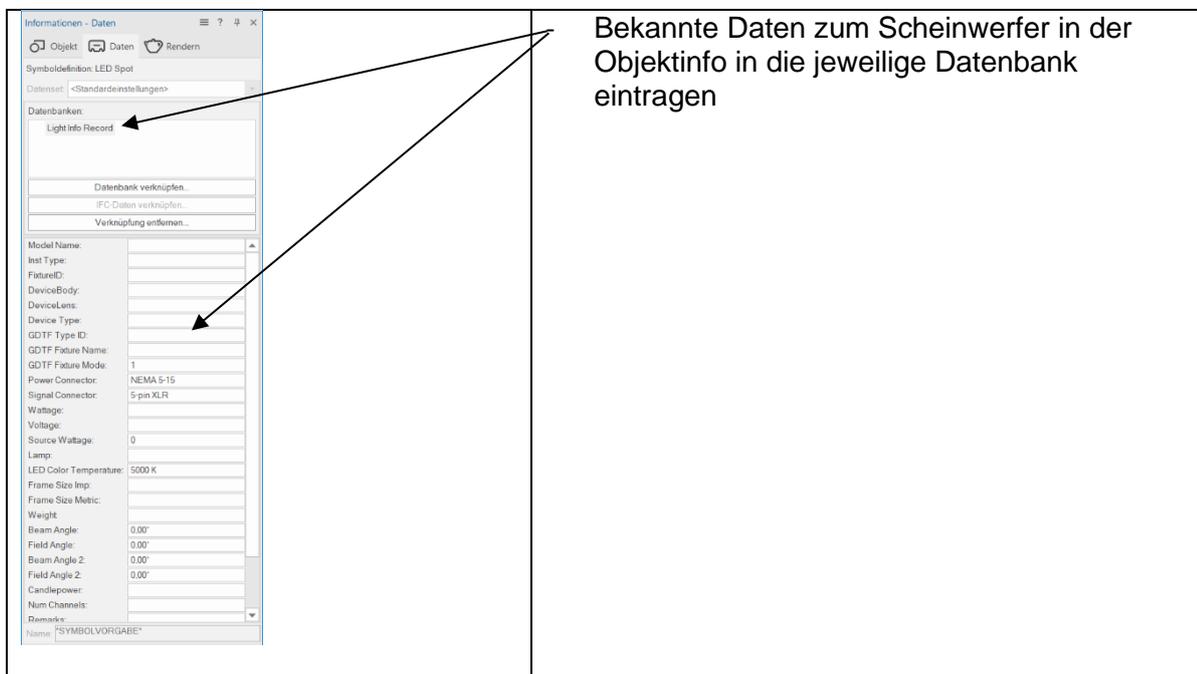
4. Datenbanken verknüpfen

Auf eine leere Fläche innerhalb des Symbols klicken, so dass in der Objektinfo „nichts aktiv“ zu lesen ist.

	<p>In der Objektinfo in den Reiter „Daten“ wechseln</p> <p>Schaltfläche <i>Datenbank verknüpfen...</i> wählen</p>
--	---



5. Informationen zum Scheinwerfer eintragen



Anschließend das Symbol über die Schaltfläche „Symbol verlassen“ verlassen.

Das Symbol kann nun wie jeder andere Scheinwerfer in die Zeichnung eingesetzt werden.

Weiter Infos: https://vectorworks-hilfe.computerworks.eu/2024/Vectorworks-Hilfe/Lichtplan/Workflow_Scheinwerfer-Symboldefinitionen_anlegen.htm

